

قوانین و مقررات مسابقه راکت آبی

- ۱- راکت آبی برای پرتاب فقط باید از نیروی پیشران هوای فشرده و آب استفاده کند.
- ۲- راکت آبی محدودیت اندازه و وزن ندارد.
- ۳- راکت آبی نباید از کیت‌های آماده باشد. بلکه دست‌ساز باید باشد.
- ۴- بدنه راکت باید از بطری‌های نوشابه و ... تجاری معمول در بازار باشد. از بطری آب استفاده نکنید.
- ۵- شکستن، باز شدن قطعات، خرابی و ... لوازم و راکت شرکت‌کننده در حین مسابقه، قبل و یا بعد از مسابقه به عهده شرکت‌کننده است و وقت اضافه‌تر از زمان مسابقه داده نمی‌شود.
- ۶- مسیر طی شده برای امتیازدهی در یک راستای مستقیم الخط است. انحراف، مانور، بازگشت و ... امتیازی ندارد.
- ۷- حداقل طول پروازی برای احتساب امتیاز، ۴۰ متر است. راکتی که مسافت طی شده‌اش کمتر از ۴۰ متر بود در جدول مسابقات لحاظ نمی‌شود.
- ۸- به ازای هر متر مسافت طی شده ۱ امتیاز در نظر گرفته می‌شود.
- ۹- به ازای هر متر انحراف از خط اصلی تا خط انتهایی (۱۰ متر طرفین خط اصلی) ۲ امتیاز کسر می‌شود. امتیاز انحراف از ۰ تا ۲۰- امتیاز است.

۱۰ امتیاز کل = امتیاز "برد" + امتیاز "همراه تبیانی" - امتیاز "انحراف" است.

قوانین و مقررات مسابقه نجات تخم مرغ

- ۱- تعداد اعضای هر تیم ۳ یا ۴ نفر می‌باشد.
- ۲- هر تیم می‌تواند تنها یک سازه در منزل بسازد.
- ۳- تخم مرغ‌ها ۱۵ دقیقه پیش از پرتاب به گروه‌ها تحویل داده می‌شود.
- ۴- تخم مرغ‌ها نباید توسط چسب به سازه متصل شود و به راحتی از سازه خارج شود.

قوانین و مقررات مسابقه موشک کاغذی

الف) زمان پرواز

ب) میزان جابجایی در پرتاب افقی

ج) فرود در یک نقطه ی معین

- ۱- موشک کاغذی فقط باید با دست پرتاب شود.
- ۲- هر گروه میتواند سه موشک متفاوت برای سه بخش مسابقه بسازد.
- ۳- موشک‌ها بایستی در روز مسابقه و در محل برگزاری ساخته شوند.
- ۴- تیم‌ها ۱۵ دقیقه فرصت ساخت موشک خواهند داشت.
- ۵- هر تیم در هر یک از رقابت‌ها یک بار فرصت پرتاب خواهد داشت.
- ۶- همه پرتاب‌ها از منطقه شروع انجام خواهد شد.
- ۷- ابعاد منطقه شروع حرکت موشک یک متر در یک متر در نظر گرفته شده است و تنها فرد پرتاب کننده می تواند در منطقه مذکور باشد.
- ۸- در بخش دقت فرود موشک باید در جعبه ای فرود آید که در فاصله ۵متری از منطقه شروع قرار دارد.
- ۹- در بخش طی بیشترین مسافت، فاصله نقطه مرکزی منطقه شروع تا نقطه اصابت موشک به زمین اندازه گیری و محاسبه خواهد شد.
- ۱۰- در بخش طی بیشترین مسافت، در صورت خارج شدن موشک از منطقه ی پروازی، نقطه خروج به عنوان نقطه فرود محاسبه خواهد شد.
- ۱۱- در بخش محاسبه زمان پرواز، شروع از لحظه خارج شدن موشک از دست پرتاب کننده محاسبه شده و هرگونه برخورد به زمین یا هر مانع دیگری به منزله پایان زمان پرواز و فرود محسوب می‌شود.
- ۱۲- در بخش محاسبه زمان پرواز، موشک می‌تواند ناحیه مجاز برای پرواز را ترک کند.
- ۱۳- مسافت طی شده توسط موشک به وسیله خط مستقیمی که نقطه شروع را به محل اصابت وصل می‌کند اندازه گیری می‌شود.
- ۱۴- پاره کردن کاغذ و استفاده از چسب و موادی از این قبیل مجاز نمی‌باشد.

امتیازدهی:

- ۱- در بخش محاسبه مسافت طی شده به ازای هر سانتی متر یک امتیاز
- ۲- در بخش محاسبه زمان پرواز به ازای هر ثانیه ۲۰۰ امتیاز
- ۳- در بخش دقت فرود اگر موشک در جعبه فرود بیاید ۵۰۰ امتیاز و اگر به جعبه برخورد کند ولی داخل آن نیفتد ۴۵۰ امتیاز و در صورتی که در چهارضلعی‌های پیش‌بینی شده در اطراف جعبه بیفتد مطابق عدد داخل آن امتیاز تعلق خواهد گرفت.