

## آئین نامه مسابقات مجازی رشته فریزبی همگانی دانشگاه ها وموسسات آموزش عالی سراسر کشور

### مقررات فنی:

- ۱- ورزشکاران در منزل یا فضای آزاد یا باشگاه بدون توقف آیتم ها را انجام داده و ویدئو را بدون ویرایش با هر گونه نرم افزار به صورت خام در سامانه ستاو <https://setav.ir/stay-home/> در بخش مسابقات مربوطه بارگزاری کنند.
- ۲- فیلمبرداری باید بصورت ثابت انجام پذیرد که تمام صحنه اجرای مسابقه بدون جابه جایی دوربین در طول فیلمبرداری مشاهده شود.
- ۳- برای صحت سنجی قبل از شروع مسابقه کرنومتر روشن وتا انتهای مسابقه در جلوی دوربین قرار بگیرد.
- ۴- نشان دادن فاصله ۵متری شرکت کننده تا هدف باید به نحوی در ویدئو صورت گیرد که برای داوران قابل قبول باشد.(مانند متمرکدن و نشان دادن عدد روی متر)
- ۵- فاصله ۵متری بین ورزشکار و هدف باید با نصب نوارچسب کاملاً مشخص باشد.
- ۶- قبل از شروع حرکات نام، نام خانوادگی، شماره دانشجویی و دانشگاه محل تحصیل را واضح در ویدئو اعلام کنید.

### تجهیزات مورد نیاز:

- ۱- دیسک فریزبی (در صورت عدم دسترسی به دیسک فریزبی دانشجویان می توانند با توجه به خلاقیت خود از سایر وسایل مشابه در ابعاد دیسک استفاده نمایند).
- ۲- بطری ۱/۵ لیتری که بتوان بوسیله دیسک فریزبی مورد هدف قرار داد.
- ۳- متر و نوار چسب (جهت اندازه گیری فاصله شرکت کننده تا هدف)
- ۴- کرنومتر
- ۵- دوربین جهت فیلمبرداری

### قوانین ونحوه برگزاری مسابقه و امتیاز دهی:

- ۱- مسابقات در دو بخش دختران و پسران برگزار می گردد.
  - ۲- محدودیتی در خصوص تعداد دانشجویان شرکت کننده از هر دانشگاه وجود ندارد.
  - ۳- ورزشکار باید در فاصله ۵متری از هدف بایستد و با پرتاب کردن دیسک فریزبی مانع را مورد اصابت قرار دهد. سپس با سرعت به سمت مانع دویده آنرا به حالت اولیه برگرداند. دیسک را بردارد و سر جای خود برگردد. (این کار باید ۵بار تکرار شود)
  - ۴- زمان طی شده از لحظه شروع اولین حرکت تا پایان آخرین اصابت دیسک فریزبی با هدف، امتیاز ورزشکار محسوب خواهد شد، لذا ورزشکاران با کمترین زمان ثبت شده به عنوان نفرات برتر انتخاب خواهند شد.
- نکته: پس از پرتاب پنجم واصابت فریزبی با هدف زمان متوقف می شود و دیگر نیازی به دویدن و رسیدن به هدف نمیباشد.

- ❖ مسابقات توسط ۵داور رسمی در رشته فریزی مورد بازبینی و قضاوت قرار خواهد گرفت.
- ❖ به نفرات اول تا سوم مسابقات جوایزی اهدا می گردد.

